

## Regulamin dla Szkół

### Akcja „**Roboty do szkół.**”

Program społeczny Astorino”

#### I. Postanowienia ogólne

1. Akcja prowadzona jest pod nazwą „ROBOTY do szkół. Program społeczny ASTORINO” dalej jako „Program”.
2. Organizatorem oraz fundatorem nagród w Programie jest **ASTOR spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Krakowie, przy ulicy Smoleńsk 29, 31-112 Kraków, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000120940, NIP 676-01-05-127, dalej jako: „ASTOR”.
3. Program jest kierowany do szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych (dalej jako „Szkoła”) oraz Firm będących Klientami ASTOR (dalej jako „Firma”).
4. Nad prawidłowością przebiegu Programu czuwa kierownik Programu po stronie ASTOR wraz z zespołem ds. Programu.
5. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Programu, postanowień Regulaminu i jego interpretacji rozstrzyga zespół ds. Programu.
6. Regulamin akcji opublikowany jest na stronie Programu, pod adresem: <https://www.astorino.pl/roboty-dla-szkol/>
7. Program trwa od 1 października 2024 roku do 31 grudnia 2026 roku. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia programu na rok 2027. W przypadku podjęcia decyzji o przedłużeniu, wszyscy uczestnicy zostaną poinformowani z odpowiednim wyprzedzeniem poprzez oficjalną stronę programu oraz mailing.
8. Każda edycja głosowania trwa jeden miesiąc, z wyjątkiem trzech pierwszych miesięcy, tj. od 1 października do 31 grudnia 2024 roku, które liczone są jako jedna edycja głosowania (dalej jako „Edycja”).

#### II. Zasady dotyczące nagród

1. Nagrodą w Programie jest robot Astorino. Każdy robot jest dostarczany w zestawie z chwytakiem pneumatycznym i płytą aluminiową. Robot ASTORINO to zaawansowane urządzenie edukacyjne, które umożliwia naukę programowania i automatyzacji, co jest cennym narzędziem dydaktycznym dla szkół (dalej jako „Robot”). Robota otrzymuje Szkoła, która na koniec danej Edycji otrzymała największą ilość punktów. W przypadku otrzymania równej ilości punktów przez dwie lub więcej Szkół, Robota otrzymuje szkoła, która jako pierwsza otrzymała punkty w Programie.

2. Częstotliwość przyznawania Robotów:
  - 1) w pierwszych trzech miesiącach programu (październik, listopad, grudzień 2024) przyznany będzie jeden Robot;
  - 2) po upływie okresu określonego w pkt 1, Roboty będą przyznawane co miesiąc, po zakończeniu głosowania, co oznacza, że każda Edycja będzie miała swojego zwycięzcę.
3. Ogłaszanie wyników głosowania:
  - 1) wyniki pierwszej Edycji będą ogłoszone do 24 grudnia 2024 roku.
  - 2) wyniki kolejnych Edycji będą ogłaszane do 24 dnia każdego miesiąca, podczas którego trwało głosowanie.
4. Zwycięzcy poszczególnych Edycji będą ogłaszani na oficjalnej stronie internetowej Programu. ASTOR zadba o regularne aktualizowanie informacji, aby wszyscy uczestnicy mieli dostęp do najnowszych wyników.
5. Wydawanie Robotów:
  - 1) pierwszy Robot zostanie wydany w grudniu 2024 roku, bezpośrednio po ogłoszeniu wyników pierwszej Edycji. Szkoła, która wygra w pierwszej Edycji, zostanie poinformowana o szczegółach dotyczących odbioru Robota, a przedstawiciel szkoły zostanie zaproszony na uroczystość przekazania nagrody;
  - 2) kolejne Roboty będą wydawane co trzy miesiące, po każdej trzeciej Edycji. Szkoła, która wygra w danej Edycji, zostanie poinformowana o szczegółach dotyczących odbioru Robota. Każda zwycięska Szkoła otrzyma Robota oraz zostanie zaproszona do udziału w bezpłatnym obowiązkowym szkoleniu, a przedstawiciel szkoły zostanie zaproszony na uroczystość przekazania nagrody.

### III. Zasady dla Szkół:

1. Uczestnictwo: Każda Szkoła może wziąć udział w Programie tylko raz, co oznacza, że może otrzymać tylko jednego Robota w całym okresie trwania Programu.
2. Zgłoszenie do Programu: Szkoła, która chce wziąć udział w Programie, musi zgłosić się poprzez formularz rejestracyjny dostępny na stronie internetowej Programu pod adresem <https://robotydoszkol.astorino.com.pl/panel/#/schools/register>. Zgłoszenia są przyjmowane od 1 października 2024 r. Formularz musi być wypełniony kompletnie i prawidłowo, aby zgłoszenie mogło zostać rozpatrzone. Wypełnienie oraz przesłanie formularza nie stanowi gwarancji akceptacji do programu. Ostateczne przyjęcie do programu zostanie potwierdzone przez kierownika Programu po przeprowadzeniu niezbędnej weryfikacji zgłoszenia.

#### 3. Formularz rejestracyjny

- 1) W formularzu rejestracyjnym Szkoła musi podać następujące informacje:
  - Dane szkoły (pełną nazwę, adres);
  - Numer RSPO (Rejestr Szkół i Placówek Oświatowych);
  - Dane dyrektora szkoły (imię i nazwisko oraz dane kontaktowe);

- Dane nauczyciela odpowiedzialnego za odbiór Roboty oraz przeszkolenie z obsługi Roboty wraz z danymi kontaktowymi takimi jak e-mail oraz numer telefonu,
- 2) Dyrektor Szkoły musi podpisać następujące załączniki (wszystkie załączniki do pobrania na stronie internetowej Programu):
  - deklarację, że robot będzie używany w Szkole przez minimum jeden rok;
  - zgodę na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych;
  - zgodę na przetwarzania danych osobowych,
- 3) Szkoła musi dostarczyć zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych wskazanego nauczyciela odpowiedzialnego za odbiór Roboty i udział w szkoleniu.
- 4) Wszystkie wymagane załączniki z pkt 1, 2 oraz 3 muszą zostać podpisane własnoręcznie. Skan podpisanych dokumentów należy dołączyć jako załącznik do formularza na stronie. Oryginały należy dostarczyć za pośrednictwem poczty tradycyjnej.
- 4. **Weryfikacja zgłoszeń:** Każde zgłoszenie musi zostać zweryfikowane przez ASTOR. Weryfikacja obejmuje sprawdzenie poprawności i kompletności dokumentów oraz zgodność z wymaganiami Programu. Dopiero po pozytywnej weryfikacji, Szkoła zostanie dodana do listy Szkół biorących udział w Programie. Lista Szkół biorących udział w Programie znajduje się na stronie internetowej Programu <https://robotydoszkol.astorino.com.pl/schools>
- 5. **Promocja akcji przez Szkoły:** Szkoły mogą promować akcję wewnętrznymi kanałami komunikacji, aby zachęcić do głosowania na siebie. Promocja może obejmować informowanie rodziców, uczniów i lokalnej społeczności o udziale w Programie i zachęcanie ich do wspierania Szkoły poprzez głosowanie.
- 6. **Kontakt ze zwycięzcą:** Po wyłonieniu zwycięzcy danej Edycji, kierownik Programu skontaktuje się ze Szkołą w celu omówienia szczegółów dotyczących odbioru Roboty. Kontakt obejmuje ustalenie terminu i miejsca odbioru oraz wszelkie niezbędne formalności.
- 7. **Wydanie Roboty:** Każda zwycięska Szkoła otrzyma Robotę oraz zostanie zaproszona do udziału w bezpłatnym obowiązkowym szkoleniu.
  - 1) **Szkolenie:** Każda Szkoła, w zgłoszeniu do Programu wskazuje przedstawiciela (nauczyciela), który przejdzie specjalistyczne szkolenie dotyczące obsługi Roboty. Szkolenie to jest częścią Programu i ma na celu zapewnienie, że Robot będzie wykorzystywany efektywnie i zgodnie z jego przeznaczeniem. ASTOR zapewnia, że szkolenie odbędzie się w dogodnym terminie i miejscu, a jego koszty zostaną pokryte przez ASTOR. Szkolenie obejmuje zarówno teoretyczne, jak i praktyczne aspekty obsługi Roboty, w tym programowanie i konserwację urządzenia.



2) **Odbiór Roboty:** Po zakończeniu Szkolenia, wyznaczony przedstawiciel Szkoły podpisze dokumenty przekazania Roboty. Dopiero po podpisaniu wszystkich niezbędnych dokumentów Robot zostanie oficjalnie przekazany Szkole.

8. **Wymagania techniczne dotyczące Roboty:** Do prawidłowego działania Roboty, Szkoła musi zapewnić sprężone powietrze (min. 4 bary) oraz napięcia w wysokości 230V.

#### **IV. Postanowienia końcowe**

1. ASTOR zachowuje prawo do zmiany, w każdym czasie, treści niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany będą zamieszczane na stronie internetowej Programu i będą wchodzić w życie z dniem ich publikacji.
2. Kontynuowanie udziału w Programie po wprowadzeniu zmian Regulaminu oznacza ich akceptację.
3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01.09.24 r.