

Regulamin dla Szkół

Akcja „**Roboty do szkół**”

Program społeczny Astorino”

I. Postanowienia ogólne

1. Akcja prowadzona jest pod nazwą „ROBOTY do szkół. Program społeczny ASTORINO” dalej jako „Program”.
2. Organizatorem oraz fundatorem nagród w Programie jest **ASTOR spółka z ograniczoną odpowiedzialnością** z siedzibą w Krakowie, przy ulicy Smoleńsk 29, 31-112 Kraków, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000120940, NIP 676-01-05-127, dalej jako: „ASTOR”.
3. Program jest kierowany do szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych (dalej jako „Szkoła”) oraz Firm będących Klientami ASTOR (dalej jako „Firma”).
4. Nad prawidłowością przebiegu Programu czuwa kierownik Programu po stronie ASTOR wraz z zespołem ds. Programu.
5. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Programu, postanowień Regulaminu i jego interpretacji rozstrzyga zespół ds. Programu.
6. Regulamin akcji opublikowany jest na stronie Programu, pod adresem: <https://www.astorino.pl/roboty-dla-szkol/>
7. Program trwa od 1 października 2024 roku do 31 grudnia 2026 roku. Organizator zastrzega sobie możliwość przedłużenia programu na rok 2027. W przypadku podjęcia decyzji o przedłużeniu, wszyscy uczestnicy zostaną poinformowani z odpowiednim wyprzedzeniem poprzez oficjalną stronę programu oraz mailing.
8. Każda edycja głosowania trwa jeden miesiąc, z wyjątkiem trzech pierwszych miesięcy, tj. od 1 października do 31 grudnia 2024 roku, które liczone są jako jedna edycja głosowania (dalej jako „Edycja”).

II. Zasady dotyczące nagród

1. Nagrodą w Programie jest robot Astorino. Każdy robot jest dostarczany w zestawie z chwytakiem pneumatycznym i płytą aluminiową. Robot ASTORINO to zaawansowane urządzenie edukacyjne, które umożliwia naukę programowania i automatyzacji, co jest cennym narzędziem dydaktycznym dla szkół (dalej jako „Robot”). Robota otrzymuje Szkoła, która na koniec danej Edycji otrzymała największą ilość punktów. W przypadku otrzymania równej ilości punktów przez dwie lub więcej Szkół, Robota otrzymuje szkoła, która jako pierwsza otrzymała punkty w Programie.
2. Częstotliwość przyznawania Robotów:
 - 1) w pierwszych trzech miesiącach programu (październik, listopad, grudzień 2024) przyznany będzie jeden Robot;

- 2) po upływie okresu określonego w pkt 1, Roboty będą przyznawane co miesiąc, po zakończeniu głosowania, co oznacza, że każda Edycja będzie miała swojego zwycięzcę.
3. Ogłaszanie wyników głosowania:
 - 1) wyniki pierwszej Edycji będą ogłoszone do 24 grudnia 2024 roku.
 - 2) wyniki kolejnych Edycji będą ogłaszane do 24 dnia każdego miesiąca, podczas którego trwało głosowanie.
4. Zwycięzcy poszczególnych Edycji będą ogłaszani na oficjalnej stronie internetowej Programu. ASTOR zadba o regularne aktualizowanie informacji, aby wszyscy uczestnicy mieli dostęp do najnowszych wyników.
5. Wydawanie Robotów:
 - 1) pierwszy Robot zostanie wydany w grudniu 2024 roku, bezpośrednio po ogłoszeniu wyników pierwszej Edycji. Szkoła, która wygra w pierwszej Edycji, zostanie poinformowana o szczegółach dotyczących odbioru Robota, a przedstawiciel szkoły zostanie zaproszony na uroczystość przekazania nagrody;
 - 2) kolejne Roboty będą wydawane co trzy miesiące, po każdej trzeciej Edycji. Szkoła, która wygra w danej Edycji, zostanie poinformowana o szczegółach dotyczących odbioru Robota. Każda zwycięska Szkoła otrzyma Robota oraz zostanie zaproszona do udziału w bezpłatnym obowiązkowym szkoleniu, a przedstawiciel szkoły zostanie zaproszony na uroczystość przekazania nagrody.

III. Zasady dla Szkół:

1. Uczestnictwo: Każda Szkoła może wziąć udział w Programie tylko raz, co oznacza, że może otrzymać tylko jednego Robota w całym okresie trwania Programu.
2. Zgłoszenie do Programu: Szkoła, która chce wziąć udział w Programie, musi zgłosić się poprzez formularz rejestracyjny dostępny na stronie internetowej Programu pod adresem <https://robotydoszkol.astorino.com.pl/panel/#/schools/register>. Zgłoszenia są przyjmowane od 1 października 2024 r. Formularz musi być wypełniony kompletnie i prawidłowo, aby zgłoszenie mogło zostać rozpatrzone. Wypełnienie oraz przestanie formularza nie stanowi gwarancji akceptacji do programu. Ostateczne przyjęcie do programu zostanie potwierdzone przez kierownika Programu po przeprowadzeniu niezbędnej weryfikacji zgłoszenia.

3. **Formularz rejestracyjny**

- 1) W formularzu rejestracyjnym Szkoła musi podać następujące informacje:
 - Dane szkoły (pełną nazwę, adres);
 - Numer RSPO (Rejestr Szkół i Placówek Oświatowych);
 - Dane dyrektora szkoły (imię i nazwisko oraz dane kontaktowe);
 - Dane nauczyciela odpowiedzialnego za odbiór Robota oraz przeszkolenie z obsługi Robota wraz z danymi kontaktowymi takimi jak e-mail oraz numer

telefonu,

- 2) Dyrektor Szkoły musi podpisać następujące załączniki (wszystkie załączniki do pobrania na stronie internetowej Programu):
 - deklarację, że robot będzie używany w Szkole przez minimum jeden rok;
 - zgodę na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych;
 - zgodę na przetwarzania danych osobowych,
- 3) Szkoła musi dostarczyć zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz zgodę na wykorzystanie wizerunku w celach marketingowych wskazanego nauczyciela odpowiedzialnego za odbiór Robota i udział w szkoleniu.
- 4) Wszystkie wymagane załączniki z pkt 1, 2 oraz 3 muszą zostać podpisane własnoręcznie. Skan podpisanych dokumentów należy dołączyć jako załącznik do formularza na stronie. Oryginały należy dostarczyć za pośrednictwem poczty tradycyjnej.
4. **Weryfikacja zgłoszeń:** Każde zgłoszenie musi zostać zweryfikowane przez ASTOR. Weryfikacja obejmuje sprawdzenie poprawności i kompletności dokumentów oraz zgodność z wymaganiami Programu. Dopiero po pozytywnej weryfikacji, Szkoła zostanie dodana do listy Szkół biorących udział w Programie. Lista Szkół biorących udział w Programie znajduje się na stronie internetowej Programu <https://robotydoszkol.astorino.com.pl/schools>
5. **Promocja akcji przez Szkoły:** Szkoły mogą promować akcję wewnętrznymi kanałami komunikacji, aby zachęcić do głosowania na siebie. Promocja może obejmować informowanie rodziców, uczniów i lokalnej społeczności o udziale w Programie i zachęcanie ich do wspierania Szkoły poprzez głosowanie.
6. **Kontakt ze zwycięzcą:** Po wyłonieniu zwycięzcy danej Edycji, kierownik Programu skontaktuje się ze Szkołą w celu omówienia szczegółów dotyczących odbioru Robota. Kontakt obejmuje ustalenie terminu i miejsca odbioru oraz wszelkie niezbędne formalności.
7. **Wydanie Robota:** Każda zwycięska Szkoła otrzyma Robota oraz zostanie zaproszona do udziału w bezpłatnym obowiązkowym szkoleniu.
 - 1) **Szkolenie:** Każda Szkoła, w zgłoszeniu do Programu wskazuje przedstawiciela (nauczyciela), który przejdzie specjalistyczne szkolenie dotyczące obsługi Robota. Szkolenie to jest częścią Programu i ma na celu zapewnienie, że Robot będzie wykorzystywany efektywnie i zgodnie z jego przeznaczeniem. ASTOR zapewnia, że szkolenie odbędzie się w dogodnym terminie i miejscu, a jego koszty zostaną pokryte przez ASTOR. Szkolenie obejmuje zarówno teoretyczne, jak i praktyczne aspekty obsługi Robota, w tym programowanie i konserwację urządzenia.

2) **Odbiór Robota:** Po zakończeniu Szkolenia, wyznaczony przedstawiciel Szkoły podpisze dokumenty przekazania Robota. Dopiero po podpisaniu wszystkich niezbędnych dokumentów Robot zostanie oficjalnie przekazany Szkole.

8. **Wymagania techniczne dotyczące Robota:** Do prawidłowego działania Robota, Szkoła musi zapewnić sprężone powietrze (min. 4 bary) oraz napięcia w wysokości 230V.

IV. Dodatkowe wyróżnienie szkół w Programie

1. W ramach Programu Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania dwa razy w roku – w połowie i na koniec roku kalendarzowego – dodatkowego Robota edukacyjnego ASTORINO, w formie wyróżnienia dla jednej z Szkół, która:

- 1) zgłosiła swój udział w Programie zgodnie z obowiązującym Regulaminem,
- 2) została pozytywnie zweryfikowana przez Organizatora,
- 3) nie otrzymała Robota w żadnej z wcześniejszych Edycji Programu.

2. Celem dodatkowego wyróżnienia jest promowanie aktywności dydaktycznej i zaangażowania w rozwój edukacji technicznej oraz zwiększenie dostępu do nowoczesnych technologii wśród uczniów.

3. Wyróżnienie może zostać przyznane na podstawie uznania Organizatora spośród wszystkich zakwalifikowanych Szkół, z uwzględnieniem ich potencjału edukacyjnego oraz zasięgu działań promujących udział w Programie.

4. Wyróżniona Szkoła zostanie poinformowana o decyzji Organizatora drogą mailową i telefoniczną. Informacja ta zostanie również opublikowana na oficjalnej stronie Programu.

5. Przekazanie Robota następuje zgodnie z procedurą opisaną w Regulaminie: poprzez podpisanie dokumentów przekazania oraz udział wskazanego nauczyciela w bezpłatnym szkoleniu organizowanym przez ASTOR.

6. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania wyróżnienia w danym półroczu, jeśli nie zostaną spełnione wewnętrzne kryteria Programu lub nie będzie dostępna pula Robotów przeznaczonych do dodatkowego przekazania.

V. Postanowienia końcowe

1. ASTOR zachowuje prawo do zmiany, w każdym czasie, treści niniejszego Regulaminu. Wszelkie zmiany będą zamieszczane na stronie internetowej Programu i będą wchodzić w życie z dniem ich publikacji.

2. Kontynuowanie udziału w Programie po wprowadzeniu zmian Regulaminu oznacza ich akceptację.

3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 01.09.24 r.